



В КОПИЛКУ ПРОФЕССИОНАЛА

**НОВЫЕ ТЕРМИНЫ
И ОПРЕДЕЛЕНИЯ
В БИБЛИОТЕЧНОЙ
РАБОТЕ**

В КОПИЛКУ ПРОФЕССИОНАЛА

НОВЫЕ ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ В БИБЛИОТЕЧНОЙ РАБОТЕ

- 1. АЙСТОППЕР** (*от англ. eye stoper — дословно «то, что останавливает глаза»*) – яркий, неординарный, выделяющийся элемент, панно, привлекающее внимание. Айстоппер – название, используемое в рекламе, призванное привлечь внимание людей к объявлению. Например, сильнейший айстоппер – это цвет, особенно яркий, ведь именно цвет предмета человеческий глаз различает быстрее всего. Также используются разнообразные нестандартные и смешные изображения животных, людей. Такой приём применяется в библиотеках для оформления книжных выставок. Главная функция айстопера на выставке – привлечь аудиторию к конкретному стенду. Как правило, для этого на выставках используются ростовые фигуры, которые одновременно служат указателями. Кроме того, на стенде может быть размещен необычный объект, не позволяющий пройти мимо.
- 2. АУДИОВИЗУАЛЬНЫЙ ДОКУМЕНТ** – документ, содержащий изобразительную и (или) звуковую информацию, воспроизведение которой требует применения соответствующего оборудования. К аудиовизуальным документам относятся грампластинки, магнитные фонограммы, диаматериалы и узкоплёночные кинофильмы, видеокассеты, CD-ROM.
- 3. БАРКЕМП** (*англ. BarCamp*) – международная сеть конференций, которая создаётся её участниками. Конференции открыты для всех, проходят в формате докладов, тренингов, презентаций, обсуждений. Весь материал предоставляется самими участниками. Часто главными темами таких мероприятий являются: новые медиа, социальные сети, блоги, Веб 2.0, стартапы, open-source и т. п. Одной из главных особенностей баркемпов по всему миру является то, что несмотря на то, что есть инициативная группа, большинство работы по организации мероприятия берут на себя сами участники. Обычно для организации используется онлайн ресурс, на котором используется wiki или что-то наподобие социальной сети для обсуждения всех вопросов, от общих вопросов до программы мероприятия и т. п.

4. **БИБЛИО-БАР** – форма мероприятия, где предлагаются для прочтения книги самых популярных авторов. В библио-баре можно подойти к понравившейся стойке и выбрать то, что «повкуснее».
5. **БИБЛИОГРАФИЧЕСКОЕ БИЕННАЛЕ** (*итал. biennale – «двухгодичный»*). Биеннале – выставка, фестиваль изобразительного искусства, кинофестиваль, который проводится каждые два года. Библиографическое биеннале – выставка или фестиваль библиографических и информационных ресурсов, продукции и услуг библиотеки, проводится раз в два года, подобно этому, триеннале – раз в три года. Возможна организация тематических биеннале: музейно-библиографических, художественно-библиографических, музыкально-библиографических и др.
6. **БИБЛИО-КАФЕ** – форма мероприятия, построенного по типу кафе, где в меню вместо блюд подаются книги.
7. **БИБЛИОКАРАВАН** – цикл выездных мероприятий, выставок, обзоров, объединённых одной темой, и представленных в разных организациях и учреждениях.
8. **БИБЛИОТЕЧНЫЙ ЖУРФИКС** – это встречи с интересными людьми самых разных профессий в определённый, заранее установленный день недели, сопровождаемые широкой рекламой.
9. **БИБЛИОМИКС** (*англ. mix – «смешивать»*) – библиографический обзор по определённой теме, в который можно включить библиотечные документы по разным видам: книги, периодические издания, видео-, кино-, фоно-, фото- документы, электронные издания, плакаты, ссылки на информационные ресурсы и т.д.
10. **БИБЛИОТЕРАПИЯ** – использование специально подобранных книг в качестве вспомогательного лечебного средства в медицине и психологии; лечебное воздействие на психику больного человека при помощи книги; перспективное направление деятельности библиотек, занимающихся изучением влияния специально подобранной литературы на состояние здоровья больного человека.
11. **БИБЛИОТЕЧНЫЙ ВЕБ-СЕРВЕР** – это самостоятельный сервер (компьютер), который полностью рассчитан только на библиотеку и её электронные ресурсы (услуги и продукты).

12. **БИБЛИОТЕЧНЫЙ ВЕБ-САЙТ** (*англ. site*) – место для электронной библиотеки, представленной в сети Интернет на каком-то общем сервере (учреждения, организации), с ресурсами или без них.
13. **БИБЛИОТЕЧНАЯ ВЕБ-СТРАНИЦА** – означает страницу или рубрику библиотечного веб-сервера или веб-сайта.
14. **БИБЛИОТЕЧНЫЙ КОНСАЛТИНГ. Консалтинг** (*англ. consulting – «консультирование»*) – консультирование по вопросам библиотечного дела. Основная цель консалтинга заключается в улучшении качества руководства, повышении эффективности деятельности библиотеки в целом и увеличении индивидуальной производительности труда каждого работника.
15. **БИБЛИОТЕЧНЫЙ МАРКЕТИНГ** – общая концепция управления библиотекой, при которой вся её деятельность направлена на последовательное удовлетворение существующих и будущих запросов, потребностей и ожиданий пользователей и, тем самым, на реализацию функций и задач библиотеки.
16. **БИБЛИОТЕЧНЫЙ МОНИТОРИНГ. Мониторинг** (*от англ. monitor – «контролировать», «проверять»*) – постоянное наблюдение за каким-либо процессом с целью выявления его соответствия желаемому результату или первоначальному предположению. Библиотечный мониторинг позволяет непрерывно вести наблюдение за фактическим состоянием дел в библиотечной сфере с целью своевременного выявления и систематического анализа происходящих изменений в ней, предупреждение негативных тенденций.
17. **БИБЛИОТЕЧНЫЙ БУЛЬВАР** – мероприятие, проводимое на улице с целью рекламы книги и чтения.
18. **БИБЛИОФРЕШ** (*англ. fresh – «свежий»*) – библиографический обзор новинок.
19. **БИБЛИОШОПИНГ** – форма массового мероприятия, в ходе которого один участник мероприятия предлагает другому участнику «купить» книгу из фонда библиотеки, прорекламировав её. Шопинг (*англ. shopping*) – форма времяпровождения в виде посещения магазинов (чаще всего торгово-развлекательных комплексов) и покупки товаров (одежды, обуви, аксессуаров, подарков, т.д.).

- 20. БИБЛИОШОУ** – яркое, показное библиотечное мероприятие, рассчитанное на шумный внешний эффект.
- 21. БИРЖА ИНФОРМАЦИОННАЯ** – специально организованное развлечение, содействующее развитию информационно-библиографической эрудиции читателей, имитирующее работу биржи. Библиотечный «товар» – информация об источнике (книге, журнале, газете и т.д.). «Брокеры» сами ищут товар, изучают его и «продают». Роль брокера выполняют читатели. Они ведут «банковские» книги, куда заносят заказы–задания для подготовки к биржевым торгам: найти интересную книгу по определенной тематике, отыскать в ней самый занимательный эпизод, подготовить краткий рассказ о книге. Библиотекарь просматривает записи, корректирует их, помогает советом.
- 22. БЛОГ** – это персональный сайт, позволяющий вести текстовые записи с использованием мультимедийных элементов. Это онлайн-дневник, в котором в обратном хронологическом порядке опубликованы записи, которые ещё называют «посты». Ещё одной важной особенностью блога является то, что читатели могут публиковать свои комментарии к сообщениям, что делает блог уникальным интерактивным ресурсом. Интерактивность, то есть возможность для читателей оставлять свои ремарки, является отличительной особенностью персональных сайтов поколения Web 2.0. Комментарии читателей на статьи могут фильтроваться модератором, быть открытыми для всех или только для зарегистрированных пользователей.
- 23. БУККРОССИНГ** (англ. *book* – «книга», *crossing* – «переезд», «перекресток») – книжное странствование из рук в руки, из дома в дом, от читателей в библиотеку и наоборот. Буккроссинг – это процесс освобождения книг. Человек, прочитав книгу, оставляет («освобождает») её в общественном месте (парк, кафе, поезд, станция метро, библиотека) для того, чтобы другой, случайный, человек мог эту книгу найти, прочитать и, в свою очередь, повторить процесс.
- 24. БУКРИДЕР** (иначе: *электронная читалка, bookreader, устройство для чтения книг или просто электронная книга, e-бук*) – устройство, что способно посоревноваться с традиционным печатным текстом в удобстве чтения и гигиеничности в

отношении зрения. Такая читалка обычно выглядит как небольшое плоское устройство с сероватым экраном (впрочем, есть и модели, которые воспроизводят книги в цвете). Обычно гаджет плоский, под большим экраном располагаются кнопки навигации по тексту, а также традиционная клавиатура.

- 25. БУКТРЕЙЛЕР** – форма рекламы книги, анонс на книгу в виде короткого видеоролика, который включает в себя самые яркие моменты книги или в том или ином виде визуализирует её содержание. Попросту говоря – это клип по книге. Основная его задача – рассказать о книге, заинтересовать, заинтриговать читателя.
- 26. БУК-СЛЭМ (BOOK Slam)** (от англ. *slam* – «толкание», «вытеснение друг друга») – соревнования на лучшую «рекламную компанию» по продвижению выбранной книги, возможно с элементами музыкальной театрализации. Участники делятся на несколько команд. Задача команды заключается в том, чтобы как можно лучше разрекламировать книгу. Главное, что команды получают одинаковые книжки. Слэм-турнир является своеобразным сочетанием спорта и искусства. За определённый промежуток времени нужно показать умение донести до зрителей свои эмоции и чувства. Таким образом, рекламная книжная компания должна заставить «купить», то есть прочитать книгу. Лучшую рекламную книжную компанию определяет жюри, в состав которого могут входить как зрители, так и библиотекари. Слэм-турнир проводится с четким временным регламентом и со штрафными санкциями за нарушение установленных правил.
- 27. БЮРО ЛИТЕРАТУРНЫХ НОВИНОК** – мероприятие по продвижению новинок литературы среди читательской аудитории, пропаганда лучших литературных имен, в том числе через организацию творческих встреч.
- 28. ВЕБИНАР** (англ. *webinar*) – способ организации встреч онлайн, формат проведения семинаров, тренингов и других мероприятий с помощью сети Интернет. Это неологизм, образованный сочетанием слов веб (англ. «сеть») и семинар. Для организации вебинара используются технологии видеоконференции, интернет-телефонии и др. Вебинары распространены в деловой среде. Все большее значение приобретают вебинары в дистанционном образовании.

- 29. ВЕБЛИОГРАФИЧЕСКОЕ ПОСОБИЕ** – это упорядоченное множество библиографических записей источников из сети Интернет, объединенных по какому-либо признаку. Методика подготовки вебблиографических пособий состоит из четырех этапов: подготовительного, аналитического, синтетического, заключительного.
- 30. ВЕБЛИОГРАФИЯ** – это список библиографических описаний интернет-сайтов с краткой аннотацией, тщательно отобранных по конкретной тематике и определенным параметрам, систематизированная в определенном порядке информация, которая призвана знакомить пользователя с лучшими сайтами сети Интернет. Термин «веблиография» впервые был использован американскими библиотекарями в 1990 году в газете «Нью-Йорк Таймс». В европейской прессе этот термин встречается немного позже – с середины 90-х годов, а в русской и украинской – начиная с 2000 года.
- 31. ВЕЧЕР-ЭЛЕГИЯ** – музыкальный или лирический вечер, посвященный поэтическим или музыкальным произведениям.
- 32. ВИРТУАЛЬНАЯ БИБЛИОТЕКА** – виртуальной можно назвать библиотеку, документы которой хранятся в машиночитаемой форме и которые получает пользователь, который обращается к поисковым машинам Глобальной сети, не обязательно являясь читателем библиотеки. Виртуальная библиотека – это распределенная в пространстве сеть телекоммуникации общего пользования, ориентированная на обмен данными между библиотеками. Среда виртуальной библиотеки состоит из ряда библиотек, территориально удаленных друг от друга, которые выполняют функции интегрированного общения и получения информации о библиотечных ресурсах.
- 33. ВИРТУАЛЬНАЯ СПРАВКА** – ответ библиографа на информационный запрос пользователя, поступивший на библиотечный сайт электронной почтой, социальными сетями и другими информационно-телекоммуникационными сетями.
- 34. ВИРТУАЛЬНАЯ КНИЖНАЯ ВЫСТАВКА** – это публичная демонстрация в сети Интернет с помощью средств веб-технологий виртуальных образов специально подобранных и систематизированных произведений печати и других носителей информации,

а также общедоступных электронных ресурсов, рекомендуемых пользователям, которые отдалены от библиотеки для обозрения, ознакомления и использования. Выставка предполагает виртуальную презентацию изданий, раскрывающую их содержание, а также доступ к материалам библиографического, фактографического, энциклопедического характера, существующим в электронном виде и доступным через Интернет.

- 35. ВИТРАЖИ** – литературные мероприятия о произведениях декоративного искусства изобразительного или орнаментального характера.
- 36. ВОРКШОП** – (*от англ. workshop – цех, мастерская*) – это одна из активных форм обучения, аналогично тренингам и деловым играм, которые дают возможность активизировать весь потенциал личности, пробудить его любознательность, задействовать эмоции. Воркшоп – интенсивное учебное мероприятие, на котором участники учатся прежде всего благодаря собственной активной работе.
- 37. ГЕЙТФОЛД** – сложенный рекламный вкладыш в журнале.
- 38. ГУРМАН-ВЕЧЕР ЛЮБИТЕЛЕЙ ... ЖАНРА** – вечер, посвященный определенному жанру литературы, подготовленный с учётом подчеркивания лучших сторон данного жанра.
- 39. ЛИТЕРАТУРНЫХ НОВИНОК** – информирование о вновь поступившей в библиотеку литературе в кулинарном стиле.
- 40. ДЕМОТЕКА** – отдел в библиотеке, где пользователи могут оставить свои собственные творческие работы – «демос» в области музыки, литературы, фотографии, фильмов, графики и т. д. Очень часто творческая молодежь, стремясь к самореализации, предлагает свои произведения издательствам или музыкальным компаниям. Как правило, подавляющее большинство их дисков или сценариев после просмотра отклоняются компаниями и возвращаются их авторам с пожеланиями дальнейшего успеха. В библиотеке ни одно произведение не будет отклонено. И это не значит, что библиотека будет собирать произведения низкого качества. Наоборот, она будет помогать творческой молодежи достичь поразительного качества их работ. Но не каждый житель города сможет передать в библиотеку то, что, возможно, долгое время пылится в ящиках их столов. Существует нижняя (14 лет)

и верхняя (30 лет) возрастная граница, ведь демотека – место для молодых талантов.

41. ДИСКО-ЛЕКЦИЯ – устный рассказ, сопровождаемый видео-рядом (показ слайдов, фрагментов видеофильмов) и специально подобранной музыкой. Сопровождаемые беседой, диспутом, выставкой, диско-лекции являются удобной формой популяризации книг.

42. ЖИВАЯ БИБЛИОТЕКА – международный некоммерческий проект (<http://humanlibrary.org>), направленный на то, чтобы люди из разных культур и социальных групп могли пообщаться друг с другом в неформальной и безопасной обстановке, обсудить свои стереотипы, избавиться от предрассудков и т.п. Основная идея Живой Библиотеки описывается фразой: «Не суди о книге по обложке». На мероприятие приглашают самых разных людей в качестве «живых книг» – это добровольцы, которые готовы рассказывать о своем жизненном опыте и отвечать на вопросы читателей. Беседа читателя с «книгой» происходит с глаза на глаз, в течение получаса, в формате дружеского разговора.

43. ИМИДЖ-КАТАЛОГ БИБЛИОТЕКИ. Имидж-каталоги являются одним из наиболее эффективных средств ретроконверсии карточных каталогов для библиотек с большим ретрофондом (т.е. тем фондом, который не отражен в полноценном электронном каталоге) и представляют собой электронную модель традиционных «бумажных» каталогов, построенную на основе оцифрованных (отсканированных) образов каталожных карточек.

44. ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЙ ТИП – интеллектуальная игра, в которой принимают участие 2 или более участников (команд). Атрибутика: мишени, разноцветные кружки (стикеры), обозначающие места попадания. Игра проводится в 3 и более этапов. На каждом этапе задаётся расстояние до мишени от 10 до 100 метров (сложность вопросов), каждый участник получает от 3 до 5 выстрелов (вопросов), правильность ответа означает меткость попадания (от 1 до 5 баллов). Выигрывает набравший больше очков.

45. ИНФОРМАЦИОННЫЙ БРИФИНГ. На таком мероприятии в режиме пресс-конференции можно не только отвечать на вопросы пользователей, связанных с поиском информации, но и

проводить тематические консультации. Брифинг может быть самостоятельным мероприятием или частью творческого мероприятия различных библиотечных форм.

46. КВЕСТ – это интерактивная приключенческая игра, участники которой перемещаются по пунктам, находят и выполняют задания в рамках общего сценария. Это игровой маршрут, каждый из пунктов которого таит в себе загадку или препятствие, которые маленьким игрокам необходимо решить или преодолеть. А те, кто доберется до финиша – смогут узнать главную тайну и получить за это супер-приз!

47. КЛИППИНГ (*пресс-клиппинг, clipping*) – ретроспективный мониторинг средств массовой информации, подборка публикаций в средствах массовой информации, осуществляемых по определенному поводу (теме). Клиппинг происходит от английского *clipping* – газетная вырезка. Пресс-клиппинг – мониторинг, свод публикаций в прессе.

48. КНИГЛИ (*knigli*) – это книги полностью напечатанные на формате А2, мелким текстом, так чтоб поместилось все произведение на одном листе, причём разные оттенки шрифта создают рисунок. Идея принадлежит двоим киевлянам: Анна Белая и Дмитрий Костырко придумали этот новый вид книги, такой себе роман-постер. На одном листе (А2) вмещается книга толщиной в 200-300 страниц. Высота строк – микроскопическая, иногда она меньше миллиметра. Без увеличительного стекла не прочтёшь! А если убрать лупу и отойти от этой книги на несколько шагов – буквы, напечатанные разными оттенками серого, сливаются в иллюстрацию.

49. КНИЖНАЯ ИМПРОВИЗАЦИЯ – например, выставка книжных иллюстраций, сделанных молодыми художниками.

50. КНИЖНЫЙ ДРЕСС-КОД – форма массового мероприятия, на котором презентуют именно те книги, которые можно считать обязательной составляющей имиджа современного человека.

51. КОВОРКИНГ (*англ. co-working – совместно работающие*) – это модель работы, в которой участники, оставаясь независимыми и свободными, используют общее пространство для своей деятельности. В частности, коворкинг популярен среди фрилансеров, удаленных сотрудников: переводчиков, программистов,

дизайнеров и начинающих предпринимателей. Коворкинг занимает промежуточное место между работой из дома и использованием отдельного офиса. Также коворкингом называют каждое отдельное пространство для совместной работы. Библиотеки открывают в своих помещениях коворкинг-центры.

52. КОМИЛЬФО-ВЕЧЕР (*вечер хороших манер*) – вечер, посвящённый этикету.

53. ЛИБМОБ – рекламная акция, когда библиотекари выходят на улицы с рекламными буклетами и проспектами, раздают их прохожим, приглашают в библиотеки и проводят блиц-опрос о местонахождении библиотеки.

54. ЛИТЕРАТУРНАЯ ЯРМАРКА – комплекс небольших, но разноплановых мероприятий, которые проходят одновременно. Это могут быть викторины, конкурсы, встречи с интересными людьми, ролевые игры, номера художественной самодеятельности, розыгрыши призов.

55. ЛИТЕРАТУРНЫЙ СЛЭМ – литературное соревнование, в центре которого презентация, где каждый из литераторов читает свои произведения в разных турах, получая определенные баллы от непрофессионального жюри – зрителей.

56. МЕДИАТЕКА – это коллекция новых современных носителей информации, организованный доступ к мировым информационным ресурсам сети Интернет, комфортная среда, способствующая развитию самопознания и любознательности.

57. МЕДИАЦЕНТР (*от англ. media – «посредник», «носитель», «средство»*) – это новое структурное подразделение библиотеки, в котором сосредоточено собрание документов на различных носителях информации (книги, периодика, аудио - и видеокассеты, CD и DVD, ресурсы интернета) с соответствующей технической базой, формами работы с пользователями.

58. МЕЙКЕРСПЕЙС – «сделай своими руками». Если объединить традиционные народные промыслы и новейшие технологии, появляется возможность развивать индивидуальное производство. Каждый человек независимо от его профессии сможет придумать и создать то, что захочет. Принцип «Сделай своими руками» и лежит в основе движения мейкеров. Их кредо - «люди должны

быть творцами», а не просто потребителями массовых товаров. Мейкеры объединяются и создают творческие мастерские. А библиотеки могут выделить пространство для таких мастерских. Библиотеки идут навстречу «мейкерам», создавая «мейкерспейс» – специальные площадки, где посетителям предоставляется возможность совместно экспериментировать с новыми технологиями и техниками ручной работы. Именно библиотеки, используя свой авторитет, чтобы вовлечь людей в непривычную для них деятельность, становятся «инкубаторами идей». Они предоставляют инструментарий для моделирования и печати 3D объектов, несложной робототехники, рукоделия и шитья, разработки видеогр, самостоятельного издания книг, видеомонтажа и многого другого. Однако «мейкерспейс» – это больше, чем просто коллекция гаджетов, – это объединение людей, которые хотят учиться и создавать.

59. МИТАП – встреча единомышленников для обсуждения тех или иных вопросов в неформальной обстановке.

60. МОТИВАТОР – вид наглядной агитации, предназначенный для создания подходящего настроения в школах, университетах, библиотеках и на рабочих местах. Мотиватор – это изображение, которое вдохновляет на что-то, стимулирует к действию или к каким-либо изменениям, вдохновляет на работу над собой, заставляет задуматься над волнующими проблемами. Философский, религиозный, мотиватор может вдохновлять на какие-либо благоприятные изменения в отношении к миру, к самому себе, помогает взглянуть на мир с непривычной стороны, задуматься над тем или иным вопросом. Книжный мотиватор стимулирует, вдохновляет на чтение книг, осуществляет положительное влияние на человека от прочитанных книг.

61. НЕТИКЕТ (*неологизм, является слиянием слов «сеть» (англ. net) и «этикет»*) – правила поведения, общения в Сети, традиции и культура интернет-сообщества, которых придерживается большинство.

62. НОЛЛИНГ – способ раскладки вещей, применяемый во флеш-мобе. Предметы располагаются так, чтобы они лежали параллельно и под углом 90 градусов.

- 63. ПЕРФОРМАНС** (англ. *performance* – исполнение, представление, выступление) – форма современного искусства, в которой произведение составляют действия художника или группы в определённом месте и в определённое время. К перформансу можно отнести любую ситуацию, включающую четыре базовых элемента: время, место, тело художника и отношение художника и зрителя. В этом заключается отличие перформанса от таких форм изобразительного искусства, как картина или скульптура, где произведение определяется выставленным объектом.
- 64. ПИАР** (англ. *Public Relations*, сокращ. *PR*), **СВЯЗИ С ОБЩЕСТВЕННОСТЬЮ** – мероприятия по связям с общественностью, созданию и поддержанию взаимовыгодных отношений между организацией и различными общественными структурами и слоями общества, от которых зависит успех организации. Связи с общественностью предполагают создание благоприятного мнения об организации, её деятельности, нейтрализацию неблагоприятных событий и слухов и т.п.
- 65. ПОСТ-РЕЛИЗ** – это один из рабочих PR-терминов, что означает информационный материал, публикуемый в средствах массовой информации сразу же после проведённых мероприятий.
- 66. ПРЕСС-КЛИППИНГ** (англ. *press-clipping* – «вырезки из прессы») – подборка газетных вырезок по определённому направлению, отсканированных страниц печатных СМИ и копий компьютерного экрана интернет-сайтов, содержащих публикации по интересующим темам. Пресс-клиппинг может сопровождаться статистическими данными – место текста, площадь текста, площадь иллюстраций, количество символов в тексте сообщения.
- 67. ПРЕСС-РЕЛИЗ** – сообщение для прессы; информационное сообщение, содержащее в себе новость об организации (возможно и частном лице), выпустившей пресс-релиз, изложение её позиции по какому-либо вопросу и передаваемое для публикации в СМИ. Как правило, содержит официальную позицию организации в виде реакции на тот или иной информационный повод. Первый пресс-релиз в истории был выпущен 30 октября 1906 года «отцом» современного PR Айви Ли (Ivy Lee). Пресс-релиз является главным PR-документом в любой организации. Пресс-релиз позволяет организации информировать СМИ о

важных событиях, произошедших в организации и являющихся интересными или необходимыми для освещения их широкой общественности и/или конкретной целевой аудитории. Пресс-релизы распространяются среди журналистов на брифингах и пресс-конференциях или рассылаются с помощью средств связи.

- 68. PRO-ДВИЖЕНИЕ КНИГИ** – рекламная компания по продвижению книги к читателю.
- 69. РЕМОДЕЛИНГ** (пер. с англ. «передельывать», «переоборудовать») часто применяют в торговых заведениях с целью не только естественной необходимости увеличения собственной прибыли, но и максимальной переориентации деятельности в соответствии с потребностями и интересами клиентов: по-новому размещается товар, расширяется ассортимент продукции, улучшается сервис обслуживания. Очень важной составляющей ремоделинга является новая система обучения персонала, ориентация его на индивидуальную помощь каждому клиенту. Сегодня тема ремоделинга является очень актуальной и для библиотек. В наше время классический набор библиотечных услуг, как и классическая структура отделов, уже не является достаточным фактором привлекательности для потенциальных пользователей и для развития библиотеки.
- 70. СЛЭМ** (англ. *slam* – «хлопать»), PoetrySlam – творческий вечер, поэтический поединок, литературная импровизация; поэтическое соревнование, проходящее в несколько туров, битва поэтов по спортивным правилам, которые помогают одержать победу не только за содержание собственных стихов, но и за манеру их исполнения.
- 71. СПИД-ДЕЙТИНГ** (*Speed dating*, англ. *быстрые свидания*) – формат вечеринок мини-свиданий, организованных с целью познакомить людей друг с другом.
- 72. СТОРИСЕК.** В последнее время в библиотеках возрождается традиция совместного чтения. Таким вариантом является проектный метод Storysack. «Сторисек» в переводе с английского буквально означает «мешок историй», то есть это мешок, в котором находится высококачественная художественная иллюстрированная детская книга с дополнительными материалами, стимулирующими детское чтение. В состав сторисека, кроме книги, могут

входить: мягкие игрушки и реквизиты книги, аудиокассета, языковая игра, «шпаргалки» для родителей. «Мешок историй» выдается на абонементе. Идея сторисека заключается в получении удовольствия от совместного чтения вслух ребенка и родителей. Взрослые разыгрывают истории из детских книжек, «оживляют» их с помощью сопроводительного материала.

73. СТОРИТЕЛЛИНГ (*англ. storytelling – «рассказывание историй»*) – это способ передачи информации через рассказы историй, который дополняется музыкой, фото-, видео- и другими эффектами (цифровой сторителлинг). Это преобразование эпизода из жизни организации в историю в результате обработки сюжетной линии, описания действующих лиц и т.д. Пример: сторителлинг «Жила-была библиотека».

74. TEAM-BUILDING (*Тимбилдинг*) – это вид корпоративных мероприятий, который является неотъемлемой составляющей современного бизнеса, т.к. направлен на сплочение Вашего коллектива. Это мероприятие положительно влияет на развитие командного духа внутри фирмы, улучшает взаимопонимание среди сотрудников компании и повышает активность и работоспособность коллектива. Тимбилдинг предполагает, в частности, проведение командных состязаний сотрудников, которое проводится в игровой форме, на природе или в помещении с различными спортивными развлечениями, конкурсами в сопровождении ведущего и инструкторов.

75. ТЕТРИС ЧЕЛЛЕНДЖ – это флешмоб (мировой). Суть заключается в том, чтобы продемонстрировать необходимый для работы инвентарь, показав все атрибуты той или иной профессии, ежедневно используемые ее представителями.

76. ТОК-ШОУ. На обсуждение выносятся какой-либо вопрос. Участникам предлагается обсудить несколько жизненных ситуаций, разыгранных актерами. Руководит обсуждением библиотекарь. Цель – нравственное воспитание читателей.

77. ФАНФИК – жаргонизм, обозначающий любительское сочинение по мотивам популярных оригинальных литературных произведений, произведений киноискусства (кинофильмов, телесериалов, аниме и т. п.), комиксов (в том числе – манги), а также компьютерных игр и т. д. Авторами подобных сочинений – фи-

крайтерами (*англ. Fic-writer [fik'raitər]*), – как правило, становятся поклонники оригинальных произведений.

78. ФЕЕРИЯ – представление сказочного содержания, отличающееся пышной постановкой и сценическими эффектами. Волшебное, сказочное зрелище.

79. ФЛАЕР (*от англ. flyer (flier) – «рекламный листок»*) – это небольшая информативная листовка, часто выполненная в ярких сочных красках. Используют флаеры в основном как раздаточный материал в различных рекламных и промоакциях. Нередко флаер является своеобразным бесплатным пропуском, приглашением или даже входным билетом на какое-либо мероприятие. И в отличие от приглашений, обычно персонализированных, флаером может воспользоваться любой человек.

80. ФЛЕШБУК – книжный флешмоб в Интернете, знакомство с изданиями по фрагментам текста в социальных сетях, создание страниц любимых книг, приглашение на них своих друзей и подписчиков. Флешбук является презентацией или знакомством с интересными книгами с помощью цитат, иллюстраций, личных переживаний и другой информации о книге.

81. ФЛЭШМОБ (*также пишут «флеш моб» и «флеш-моб», в переводе с английского «быстрая толпа», «вспышка» толпы, «мгновенная толпа»*) – это заранее спланированная массовая акция, сбор людей с целью проведения одноразовой акции. Обычно организована через интернет или другие современные средства коммуникации, в которой большое количество людей оперативно собирается в общественном месте, в течение нескольких минут выполняет заранее согласованные действия (сценарий), и затем участники быстро расходятся.

82. ФЛЕШ-СЕМИНАР (*англ. flash – «проблеск», «вспышка», «мгновение», «неожиданное проявление», «быстрая запись/стирание информации из памяти блоками»*) – форма передачи знаний и умений, в основе которой лежит обсуждение нововведений и обмен опытом. Слушатели флэш-семинара имеют возможность за короткое время ознакомиться с методиками авторитетных ведущих лекторов, а также с наработками коллег по рассматриваемому вопросу. На флэш-семинаре в результате коллективного обсуждения вырабатывается общее наиболее

эффективное решение поставленной задачи. Цель флэш-семинара – сгенерировать как можно больше профессиональных идей и обменяться способами решения сложных вопросов из личной практики.

83. ФРИМАРКЕТ возник в 90-х годах прошлого века как место, где можно оставить ненужные вещи или обменять их на другие. Впервые подобные акции начали проводить в США. Очень часто люди, которые переезжали, свои ненужные вещи выносили из домов и раздавали тем, кому они нужны, или продавали за символическую плату. Затем фримаркет появился в Европе, позднее – в России. Библиотечный книжный фримаркет – это место, где можно оставить прочитанные книги или взять бесплатно оставленные другими книги.

84. ХАКАТОН – это форум (марафон, слет) разработчиков, которые сообща решают какую-либо проблему.

85. ЭДЬЮТЕЙНМЕНТ – от «education» (образование) и «entertainment» (развлечения). Эдьютейнмент – образование в развлекательном формате, «учись развлекаясь, развлекайся в процессе обучения». Тематика самая разнообразная: мода, архитектура, дизайн, путешествия, технологии, традиции народов разных стран.

**Центральная городская библиотека
им. Л. Н. Толстого**

Севастополь, ул. Ленина, 51

+7 (8692) 544-733

+7 (8692) 544-537

office@svlib.ru

ribs@sev.gov.ru

Севастополь, 2020